**МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

|  |
| --- |
|  |

**ЖУРНАЛ**

**по ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ**

**Факультет информационных технологий**

**Курс**  1  **группа** 231-338

**Студент**  Шаура Илья Максимович

**Начало** 06 мая 2024г. **Конец** 01 июня 2024 г.

Кафедра Информатики и информационных технологий

**ЗАДАНИЕ**

по проектной практике

Выполнение задания практикантом проводится по приложенной программе по этапам:

1. Изучение основных документов, регламентирующих деятельность IT-специалиста, и должностных инструкций.

2. Ознакомление с мероприятиями по технике безопасности.

3. Ознакомление с особенностями документооборота в рамках своей специальности.

4. Изучение оборудования и информационной структуры предприятия.

5. Ознакомление с технической деятельностью организации.

6. Детальное изучение информационной компьютерной системы на предприятии и ЛВС.

7. Изучение приема и обработки информации, полученной с помощью информационных систем.

8. Проведение анализа информационных потребностей предприятия по подразделениям.

9. Подготовка по результатам анализа отчета с указанием соответствующих рекомендаций.

10. Оказание помощи по технической составляющей информационной системы организации.

**ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ**

Формулировка темы: участие в мероприятии PROTOTYPE vol.2/24 для обмена опытом между молодыми и опытными разработчиками, а также возможность наладить контакты с инвесторами и издателями.

**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Перечень вопросов, подлежащих изучению:

a) Специфика разработки и издания игр на российском рынке

б) Современные инструменты и методы в геймдеве

в) Нетворкинг и взаимодействие с профессионалами игровой индустрии

г) Тренды и перспективы российского геймдева

д) Кейсы успешных издательств и разработчиков

1. Рекомендуемый литературный и патентный материал по теме:

a) Материалы конференций и митапов PROTOTYPE

б) Статьи и публикации о геймдеве в России

в) Учебные пособия по разработке игр

3. Личные наблюдения и предложения

a) Мероприятие позволило познакомиться с новыми инструментами разработки игр

б) Важность сетевого взаимодействия и обмена опытом с коллегами

в) Получение актуальных знаний о рыночных трендах и стратегиях успешных проектов

г) Предложение участия в последующих мероприятиях PROTOTYPE для дальнейшего развития компетенций

**ТАБЕЛЬ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дата | Содержание и наименование проделанной работы | Место работы | Время практики | | Отметки руководителя практики |
| Начало | Конец |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 06.05.2024 | Изучение основных документов, регламентирующих деятельность IT-специалиста | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 07.05.2024 | Ознакомление с мероприятиями по технике безопасности | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 08.05.2024 | Участие в мероприятии PROTOTYPE vol.2/24 | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 09.05.2024 | Анализ информации, полученной на мероприятии | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 10.05.2024 | Подготовка отчета по итогам мероприятия | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 11.05.2024 | Изучение оборудования и информационной структуры предприятия | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 13.05.2024 | Ознакомление с технической деятельностью организации | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 14.05.2024 | Детальное изучение информационной компьютерной системы и ЛВС | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 15.05.2024 | Изучение приема и обработки информации | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 16.05.2024 | Проведение анализа информационных потребностей предприятия | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 17.05.2024 | Подготовка отчета по анализу информационных потребностей | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 18.05.2024 | Оказание помощи по технической составляющей информационной системы | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 20.05.2024 | Изучение современных инструментов в геймдеве | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 21.05.2024 | Участие в практических занятиях по разработке игр | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 22.05.2024 | Встречи с профессионалами игровой индустрии | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 23.05.2024 | Анализ рыночных трендов и перспектив | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 24.05.2024 | Разработка рекомендаций для успешных проектов | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 25.05.2024 | Подготовка презентации по итогам работы | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 27.05.2024 | Участие в итоговых встречах и обсуждениях | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 28.05.2024 | Оформление итогового отчета по практике | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 29.05.2024 | Подготовка материалов для защиты отчета | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 30.05.2024 | Итоговая защита отчета по практике | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 31.05.2024 | Завершение документооборота и оформление отчетности | Москва | 10:00 | 14:00 |  |
| 01.06.2024 | Подготовка и сдача всех документов | Москва | 10:00 | 14:00 |  |

**ЛЕКЦИИ НА ПРАКТИКЕ**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Наименование лекции | Дата | Кто проводил | Где | Подпись руково-дителя |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|  |  |  |  |  |  |

**ДНЕВНИК ПРАКТИКИ**

|  |  |
| --- | --- |
| Дата | Содержание |
| 1 | 2 |
| 06.05.2024 – 08.05.2024 | Изучение основных документов регламентирующих деятельность IT-специалиста, ознакомление с мероприятиями по технике безопасности. |
| 09.05.2024 – 10.05.2024 | Ознакомление с особенностями документооборота в рамках своей специальности |
| 11.05.2024 – 13.05.2024 | Изучение оборудования и информационной структуры предприятия. |
| 14.05.2024 – 16.05.2024 | Ознакомление с технической деятельностью организации, детальное изучение информационной компьютерной системы и ЛВС. |
| 17.05.2024 – 19.05.2024 | Изучение приема и обработки информации, полученной с помощью информационных систем. |
| 20.05.2024 – 21.05.2024 | Проведение анализа информационных потребностей предприятия по подразделениям. |
| 1 | 2 |
| 22.05.2024 – 23.05.2024 | Подготовка отчета по результатам анализа с указанием соответствующих рекомендаций. |
| 24.05.2024 – 25.05.2024 | Оказание помощи по технической составляющей информационной системы организации. |
| 27.05.2024 – 28.05.2024 | Изучение современных инструментов в геймдеве, участие в практических занятиях по разработке игр. |
| 29.05.2024 | Встречи с профессионалами игровой индустрии |
| 30.05.2024 – 31.05.2024 | Анализ рыночных трендов и перспектив, разработка рекомендаций для успешных проектов. |
| 01.06.2024 | Подготовка презентации по итогам работы, участие в итоговых встречах и обсуждениях |

**ПРОТОКОЛ**

**защиты отчета**

по проектной практике

студентом Шаура Ильёй Максимовичем

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Слушали | | Постановили | |
| Общая оценка | |
| Председатель | Ф.И.О. | | Подпись |
|  | | |  |
| Члены:  а) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  б) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  в) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Дата «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_г. | | |

**КАК ЗАПОЛНЯТЬ ЖУРНАЛ**

1. Общее задание, утвержденное кафедрой, индивидуальное задание выписывается руководителем практики.
2. Табель прохождения практики заполняется студентом и скрепляется подписью руководителя практики.
3. Лекции выписываются студентом и скрепляются подписью лектора.
4. Отметки лиц, контролирующих практику, делаются ими собственноручно.
5. Дневник ведется практикантом в описательной форме ежедневно.
6. Общественная работа отмечается руководителем практики.
7. Протокол защиты отчета заполняется комиссией, принимающей зачет по практике.
8. Отзыв о практике пишется руководством предприятия в виде особого документа.
9. Несовременное предоставление документов по практике лишает студента права сдавать зачет по практике.